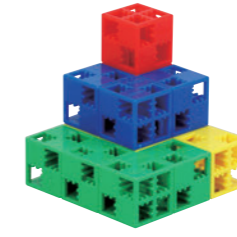


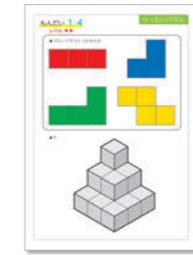


※各テーマは60分構成です。
※1年間で全12テーマに取り組みます。2年目は同じカリキュラムで難易度が上がった問題に挑戦していきます。
※テーマや内容は一部変更になることがあります。

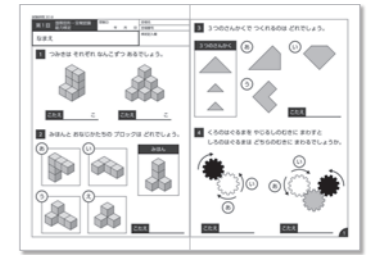
使用教材



ブロックセット



図形パズル



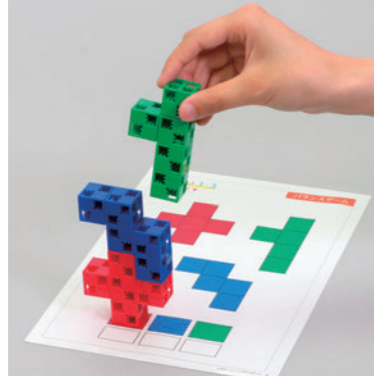
プリント問題

1 バランスゲーム

ブロックをつないだピースが崩れないように積み上げるパズルです。

学習内容

ブロックの積み方を考えるなかで、崩れにくい積み上げ方に規則性があることを学びます。



2 かたちあわせパズル

いくつかのピースを組み合わせてテキストに描かれたシルエットと同じ形をつくります。

学習内容

同じ形の集まりでも、組み合わせ方を変えると違う形ができることを学びます。



3 いろのリレー

2色のブロックをつないだピースを使って、同じ色がとなり合うように道をつくるパズルです。

学習内容

ゴールまでの道筋を見通しを立て、ピースを並べて確かめる作業を繰り返すなかで、順序立てて考える力を養います。



4 いろんなむきからみてみよう

前後左右それぞれの方向から見た図をもとに、正しくピースを並べるパズルです。

学習内容

同じものでも観察する方向によって見え方が違うことを学び、複数の方向からの見え方を手がかりに全体像をイメージする力を養います。



5 はぐるまのかいてん

はぐるまのブロックを組み合わせて、それぞれの回る向きを考えるパズルです。

学習内容

はぐるまの規則性を学び、複数個をつないだ場合の動きを予測することで、先を推理する力を養います。



6 りったいパズル

ピースを立体的に組み合わせて、テキストに描かれた絵と同じ形をつくるパズルです。

学習内容

ピースの組み合わせ方を試行錯誤するなかで、立体を縦・横・高さの3つの方向から捉える力を養います。



7 フレームパズル

ゆらしても動かないようにフレームにピースをはめて固定するパズルです。

学習内容

どのように配置するとピースが固定されるのかを試行錯誤するなかで、となり合うもの間に働く力を学びます。

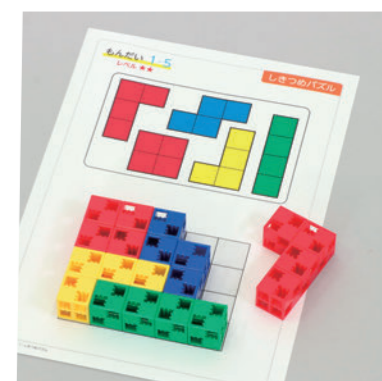


8 しきつめパズル

テキストに描かれたマスに合わせて、ピースをしきつめるパズルです。

学習内容

マスにぴったりとはまるようにピースを移動させたり回転させたりするなかで、ひとつの形をさまざまな視点から捉える力を養います。



9 いろならべ

縦と横のそれぞれの列に同じ色のブロックが並ばないように、ピースを配置するパズルです。

学習内容

縦と横の色の並びを観察し、ひとつずつ順番にピースの置き方を考えるなかで、順序立てて推理する力を養います。



10 いろんなむきからみてみよう2

「いろんなむきからみてみよう」のレベルアップ版です。複数の方向から見た図をもとに色と形が正しくなるようにブロックを組み合わせます。

学習内容

複数の方向からの見え方を手がかりに立体を形づくるなかで、平面図から立体物をイメージする力を養います。



11 りったいパズル2

「りったいパズル」のレベルアップ版です。より複雑な形のピースを立体的に組み合わせてテキストに描かれた絵と同じ形をつくります。

学習内容

複雑な形のピースを試行錯誤して組み合わせるなかで、立体を縦・横・高さの3つの方向から捉える力を伸ばします。



12 ロックパズル

「フレームパズル」のレベルアップ版です。はぐるまを回しても動かないようにピースを組み合わせて固定するパズルです。

学習内容

ピースの間に働く力の向きを考えながら組み合わせ方を試行錯誤するなかで、高い空間認識力を養います。

